



## HOTARARE

privind rectificarea bugetului local pe anul 2012

Consiliul local al comunei Bănia întrunit în ședința ordinară;

Văzând expunerea de motive, raportul compartimentului din cadrul aparatului de specialitate al primarului și raportul comisiei de specialitate din cadrul consiliului local al comunei Bănia;

În baza prevederilor Legii nr. 293 din 21 decembrie 2011 a bugetului de stat pe anul 2012 și a prevederilor art. 1 al. (2) lit. „a”, art. 8 lit. „a” și lit. „b”, art. 19 al.(1) lit. „a”, art. 7-20, art. 25-26, al.(2)–(7) ale art. 39, art. 71 al.(2) și art. 76<sup>1</sup> din Legea nr. 273 din 29 iunie 2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;

În baza prevederilor art. 27, art. 36 al. (2) lit.„b”, al.(4) lit. „a”; art. 45 al.(2) lit. „a”; art. 63 al.(1) lit. „c” și al.(4) lit. „b”; și art. 115 al.(1) lit. „b” din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale republicată în anul 2007, cu modificările și completările ulterioare,

### HOTARASTE:

**Art.1** – Se aprobă rectificarea bugetului local al comunei Bănia pe anul 2012, după cum urmează:

Denumire capitol bugetar	Sume înainte de rectificare –mii lei-	Suma cu care se rectifică – mii lei-	Sume după rectificare – mii lei -
<b>TOTAL VENITURI</b>	<b>9188,48</b>	<b>50,00</b>	<b>9238.48</b>
07.02.01 Imp pe cladiri	40,00	5,00	45,00
07.02.02 Imp pe teren	120,00	45,00	165,00
07.02.02.02 Imp si taxe teren pers juridice	13,00	40,00	53,00
07.02.02.03 Imp teren extravilan	102,00	5,00	107,00
<b>TOTAL CHELTUIELI</b>	<b>9188,48</b>	<b>50,00</b>	<b>9238.48</b>
67.02 CULTURA RECREERE SI RELIGIE	57,00	50,00	107,00
67.02.20 Cheltuieli materiale	57,00	50,00	107,00

**Art. 2** - Prezenta hotărâre se va publica prin afișare la sediul Primăriei comunei Bănia, pe pagina proprie de Internet [www.primariabania.ro](http://www.primariabania.ro) și se va comunica Instituției Prefectului județului Caraș-Severin.

**Bănia la 30.10.2012**  
**Nr.64.**

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**

**Borozan Iancu**

Contrasemnează  
Secretar  
Pavel Marin